Base de dados:

A aplicação irá conter utilizadores, em que cada um irá ter um identificador único (ID), nome, Password, nickName que também irá ser único, o país a que pertence e um email.

O utilizador irá visitar vários locais, locais esses que terão um identificador único (ID), nome a média de classificação feita pelos vários utilizadores e o mapa do local.

O utilizador pode procurar informações sobre os locais que quer visitar, desde que esses locais já tenham sido visitados;

Nesses locais o utilizador pode tirar fotografias, descrever o local em forma textual, ou em forma de voz que depois irá ser convertida para texto, pode ter classificar o local de zero a cinco, sendo os cinco a melhor de todas e o zero a pior;

Cada local tem em si associado um identificador único (ID), a média da classificação dos utilizadores, nome e a cidade onde esta localizado;

A cidade terá associado um identificador único (ID) e um nome, também ele único;

O país terá associado um identificador único (ID) e um nome, também ele único;

Possíveis entidades;

Utilizador;

Local\_Visitados;

Cidade;

País;

Pergunta: Se não aparecer informações sobre um local o que o utilizador pode fazer?

Modelo de Domínio:

Cada utilizador antes de aceder a aplicação irá necessitar de fazer um registo, nesse registo irá ser pedido um email válido, primeiro e ultimo nome do utilizador, um *nickName*, uma *password* e o país a que pertence. Para efetuar o login o utilizador poderá escrever o email ou o *nickName* e a respetiva *password*.

O utilizador desde que tenha feito o login, poderá procurar informações sobre os destinos a visitar, procurando primeiro o país que quer visitar, depois a cidade que quer visitar e depois irá ser apresentado os pontos turísticos desse local. Quando o utilizador escolher um ponto turístico algum utilizador tiver visitado esse local irá aparecer informações sobre esse local, desde a forma de imagem, ou de texto que o utilizador tenha feito, irá também aparecer a media da classificação que os utilizadores deram ao local. Se o utilizador gostar do local pode adiciona-lo a sua lista de interesses.

O utilizador desde que tenha feito login, pode consultar os locais que visitou, acrescentando mais informação aos locais que visitou.

O utilizador quando acabar a viagem pode inserir informações

Na móvel o consultar locais não tem que efectuar login.